

Exercices sur les fonctions informatiques

Exercice 1 :

```
1 def f(x):  
2     return 2*x + 1
```

Que renvoie l'appel : `>>> f(3)` ?

.....

```
1 def transforme(nombre):  
2     return nombre - 20
```

Que renvoie l'appel : `>>> transforme(55)` ?

.....

Exercice 2 :

Écrire une fonction `triple(nombre)` :

- prenant en argument une variable **nombre**,
- renvoyant son triple.

.....
.....
.....
.....

Exercice 3 :

Écrire une fonction `transforme(x)` :

- prenant en argument une variable **x**,
- renvoyant son double diminué de 3.

.....
.....
.....
.....

Que renvoie l'appel `>>> transforme(12)` ?

.....

Que renvoie l'appel `>>> transforme(-5)` ?

.....

Exercice 4 :

Écrire une fonction `aire_rectangle(longueur, largeur)` :

- prenant en argument des variables **longueur** et **largeur**,
- renvoyant renvoyant l'aire d'un rectangle de dimensions longueur et largeur.

.....

.....

.....

.....

Que renvoie l'appel `>>> aire_rectangle(8, 3)` ?

.....

Exercice 5 :

```
1 def f(x):  
2     return 4*x - 3
```

Que renvoie l'appel : `>>> f(6)` ?

.....

```
1 def augmente(nombre):  
2     return nombre + 100
```

Que renvoie l'appel : `>>> augmente(55)` ?

.....

Exercice 6 :

Écrire une fonction `double(nombre)` :

- prenant en argument une variable **nombre**,
- renvoyant son double.

.....
.....
.....
.....

Exercice 7 :

Écrire une fonction `transforme(x)` :

- prenant en argument une variable **x**,
- renvoyant son triple augmenté de 2.

.....
.....
.....
.....

Que renvoie l'appel `>>> transforme(12)` ?

.....

Que renvoie l'appel `>>> transforme(-5)` ?

.....

Exercice 8 :

Écrire une fonction `aire_triangle(base, hauteur)` :

- prenant en argument des variables **base** et **hauteur**,
- renvoyant renvoyant l'aire d'un triangle de dimensions base et hauteur.

.....

.....

.....

.....

Que renvoie l'appel `>>> aire_triangle(8, 3)` ?

.....